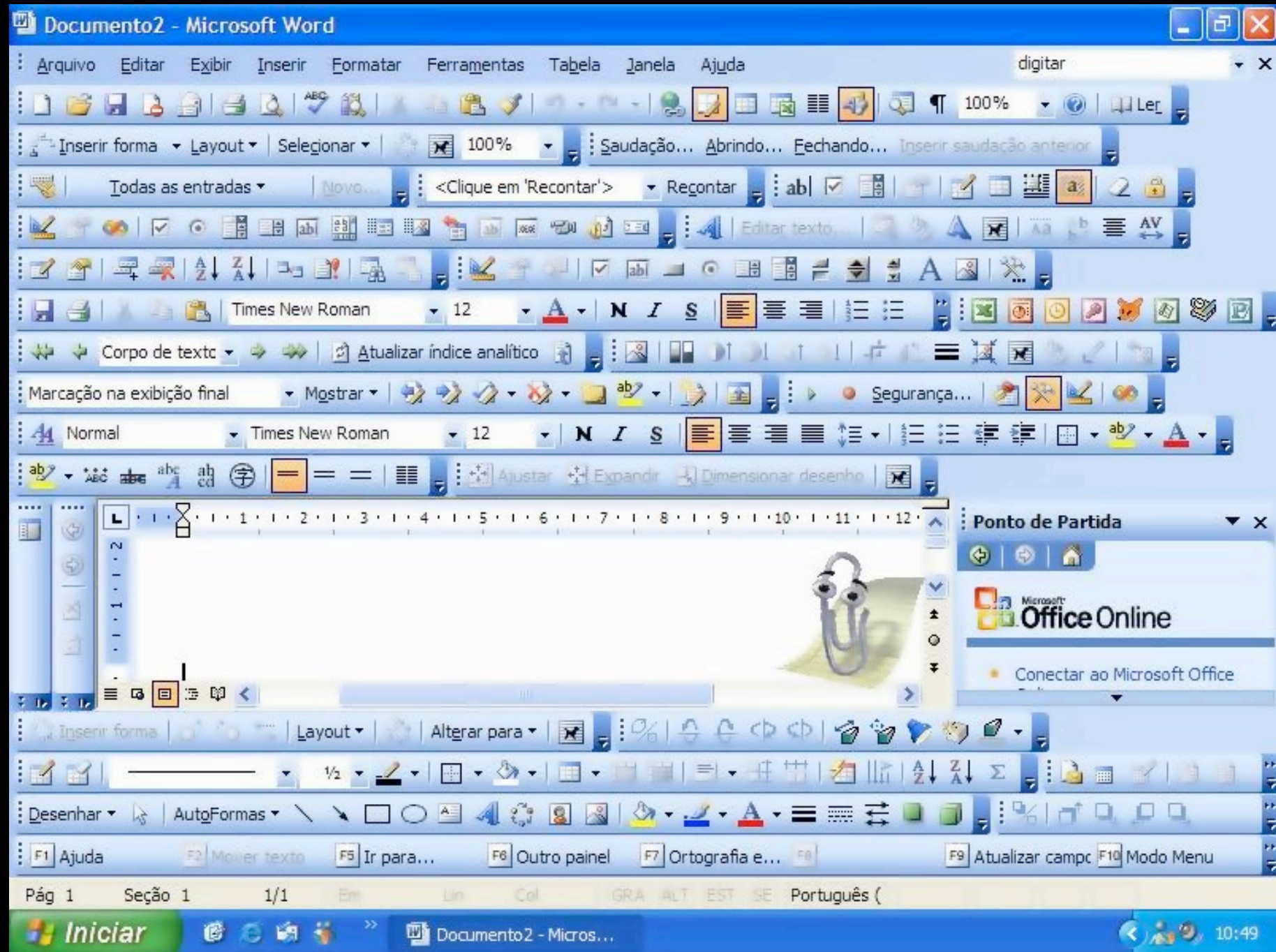


Humanização da tecnologia pelo Design de Interação

Frederick van Amstel
designer de interação usabilidoido.com.br



Microsoft Word XP com tudo aberto!



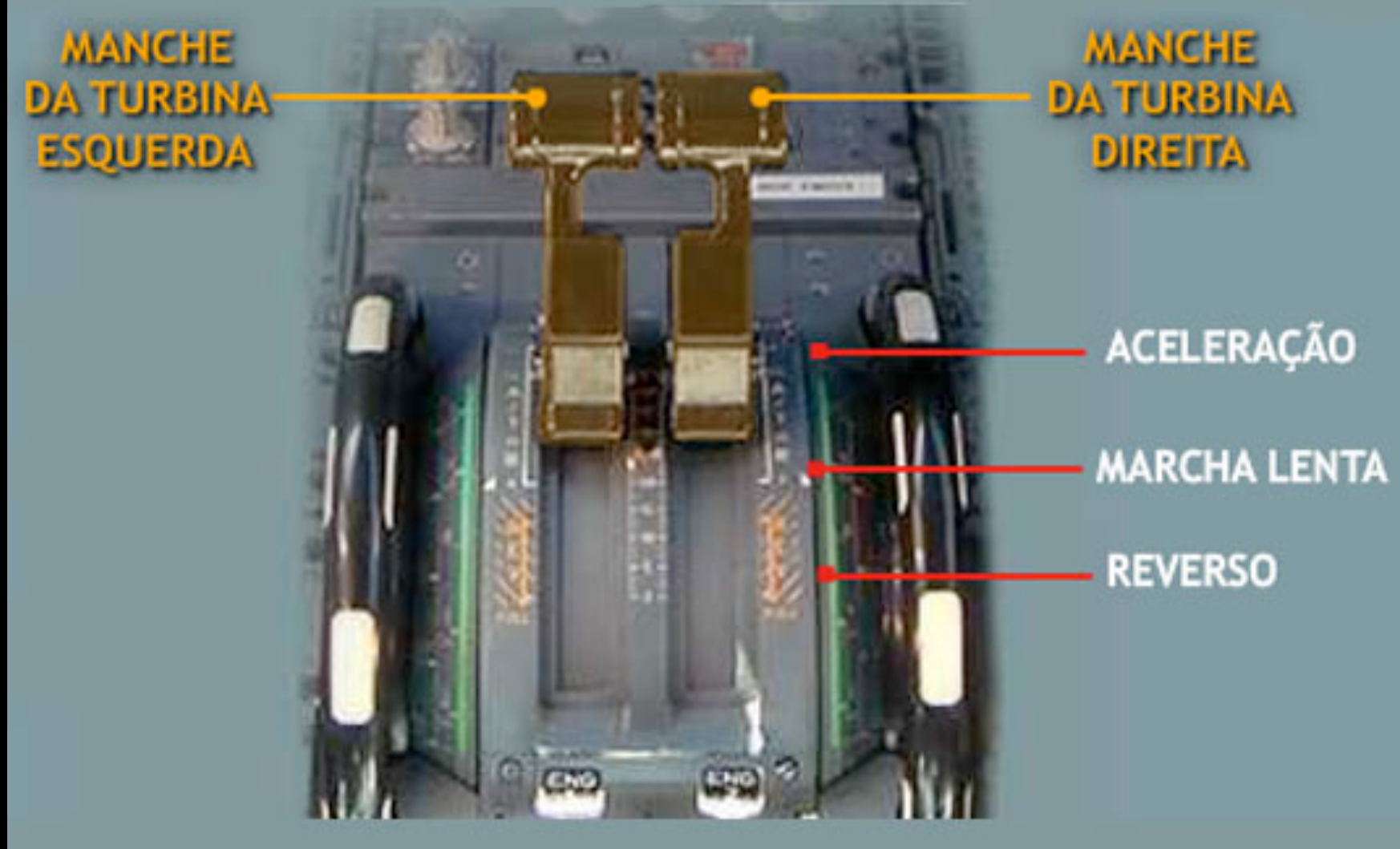
Clippy: o assistente "inteligente" do Office



Desastre do voo Tam 3054 - 2007



Minha hipótese: excesso de confiança no Autoland ou Autobrake



O que aconteceu: o manete direito estava na posição de aceleração e o Autothrust interpretou que o piloto não queria pousar, dando força total na turbina. Os spoilers e freio automático foram desabilitados e os pilotos tentaram frear manualmente, sem perceber a origem do erro.



Treinamento de pilotos: repetir operações até automatizar-se.

Parece que você está
escrevendo uma carta...



Eu vou esmagar
esse maldito! Você me fez
perder todos os meus
arquivos... grr...

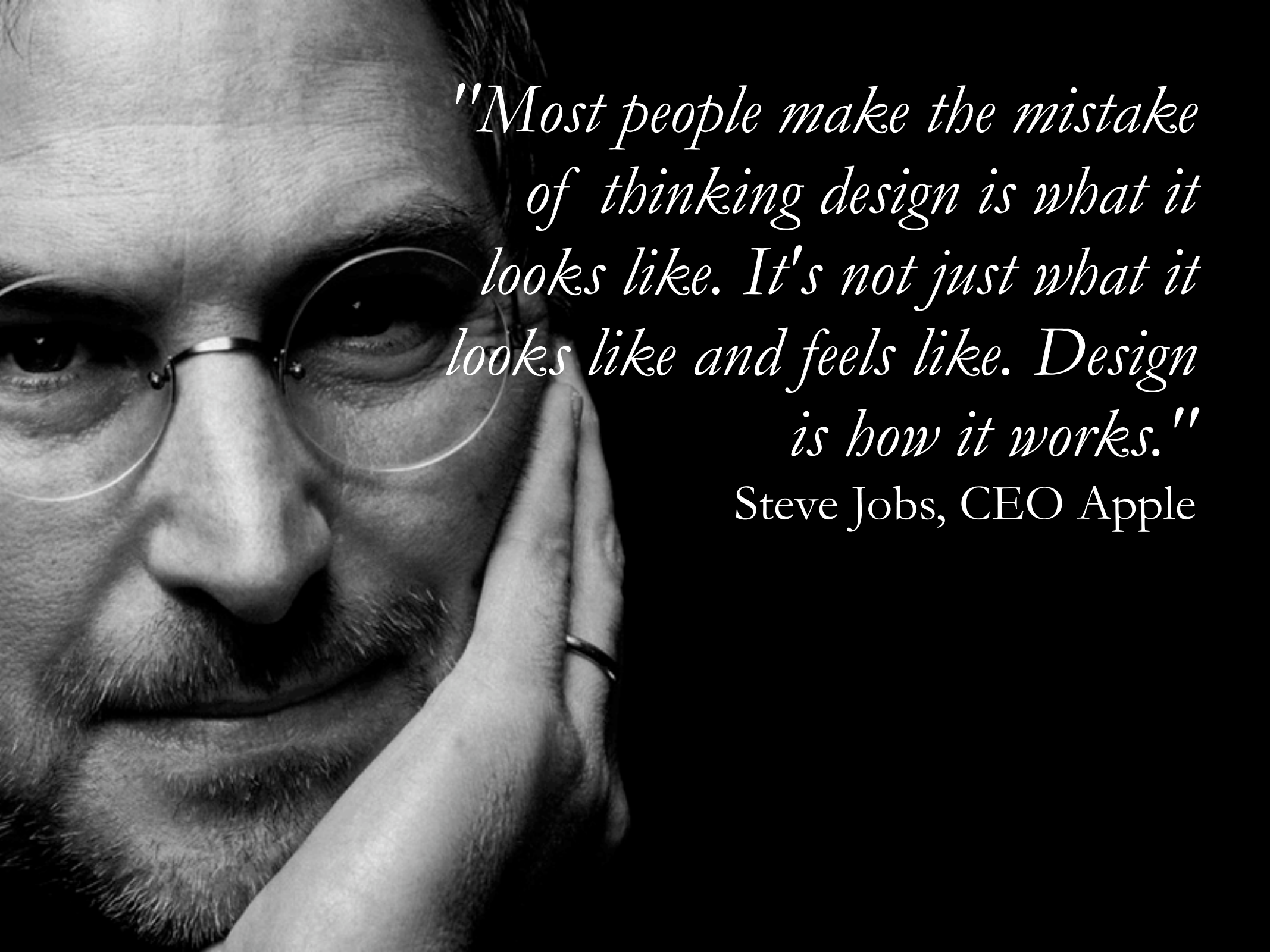


*Pessoas não são robôs e
robôs não são pessoas.*

*Design de Interação é o
cruzamento da complexidade
humana com a técnica, num
arranjo elegante.*



Bebê ensina a usar o iPhone

A black and white close-up portrait of Steve Jobs. He is wearing his signature round glasses and has a slight smile. His hand is resting against his cheek, with a ring visible on his finger. The background is dark and out of focus.

*"Most people make the mistake
of thinking design is what it
looks like. It's not just what it
looks like and feels like. Design
is how it works."*

Steve Jobs, CEO Apple



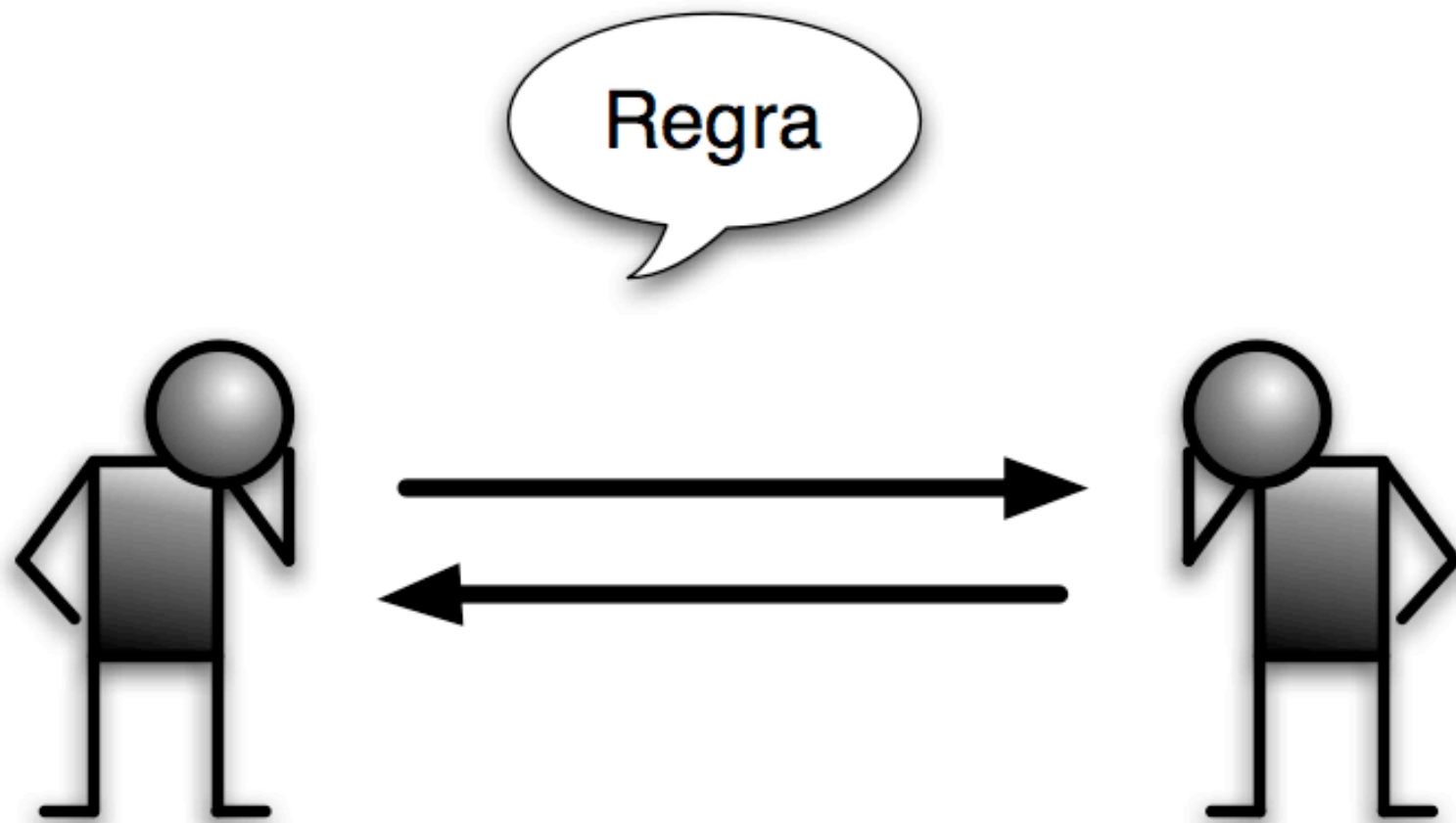
Não é só uma questão de Ergonomia ou Usabilidade.
Jitterburg - celular para idosos



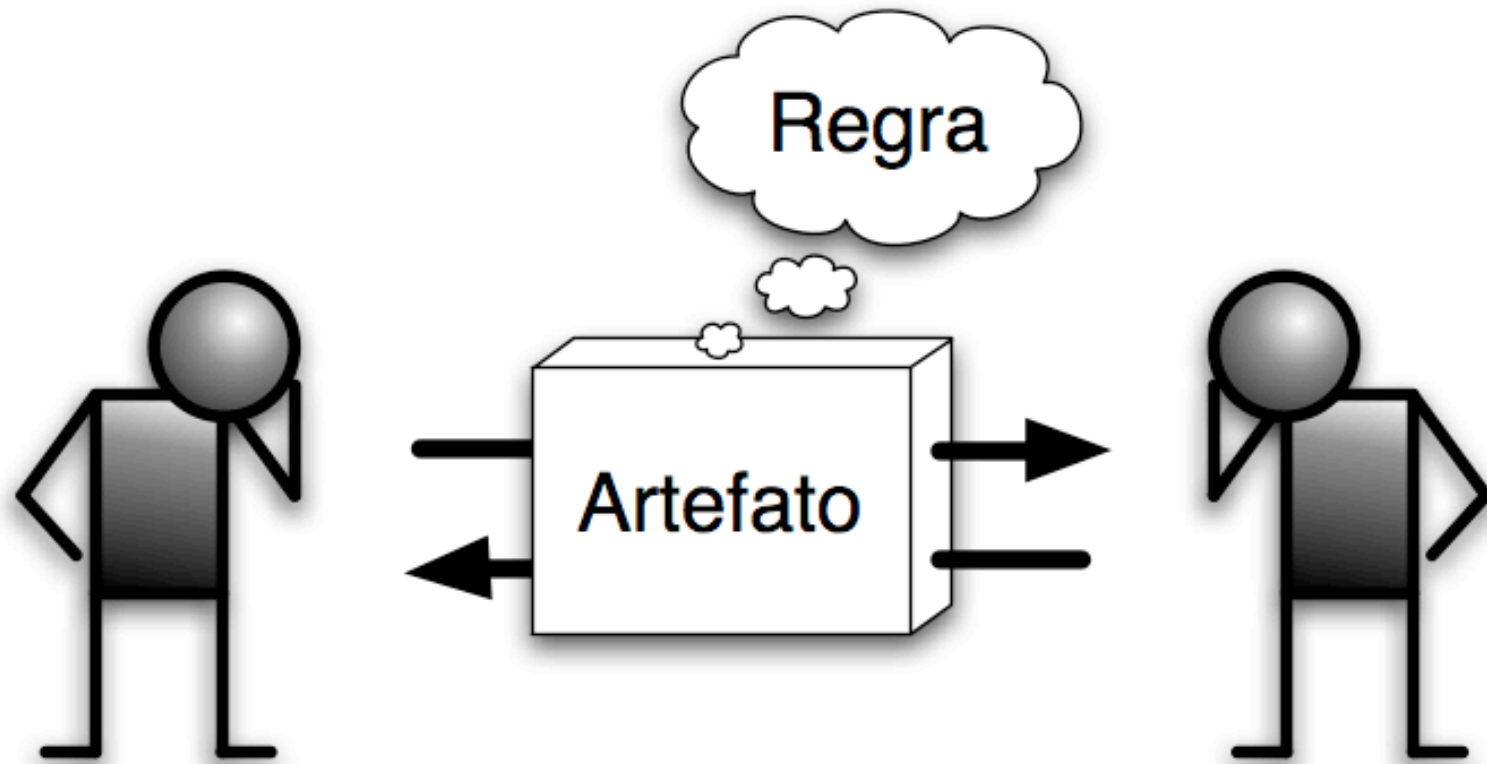
É, antes de tudo, uma questão social.
Jive - Redes sociais para idosos

*Como queremos nos
relacionar pela tecnologia?*

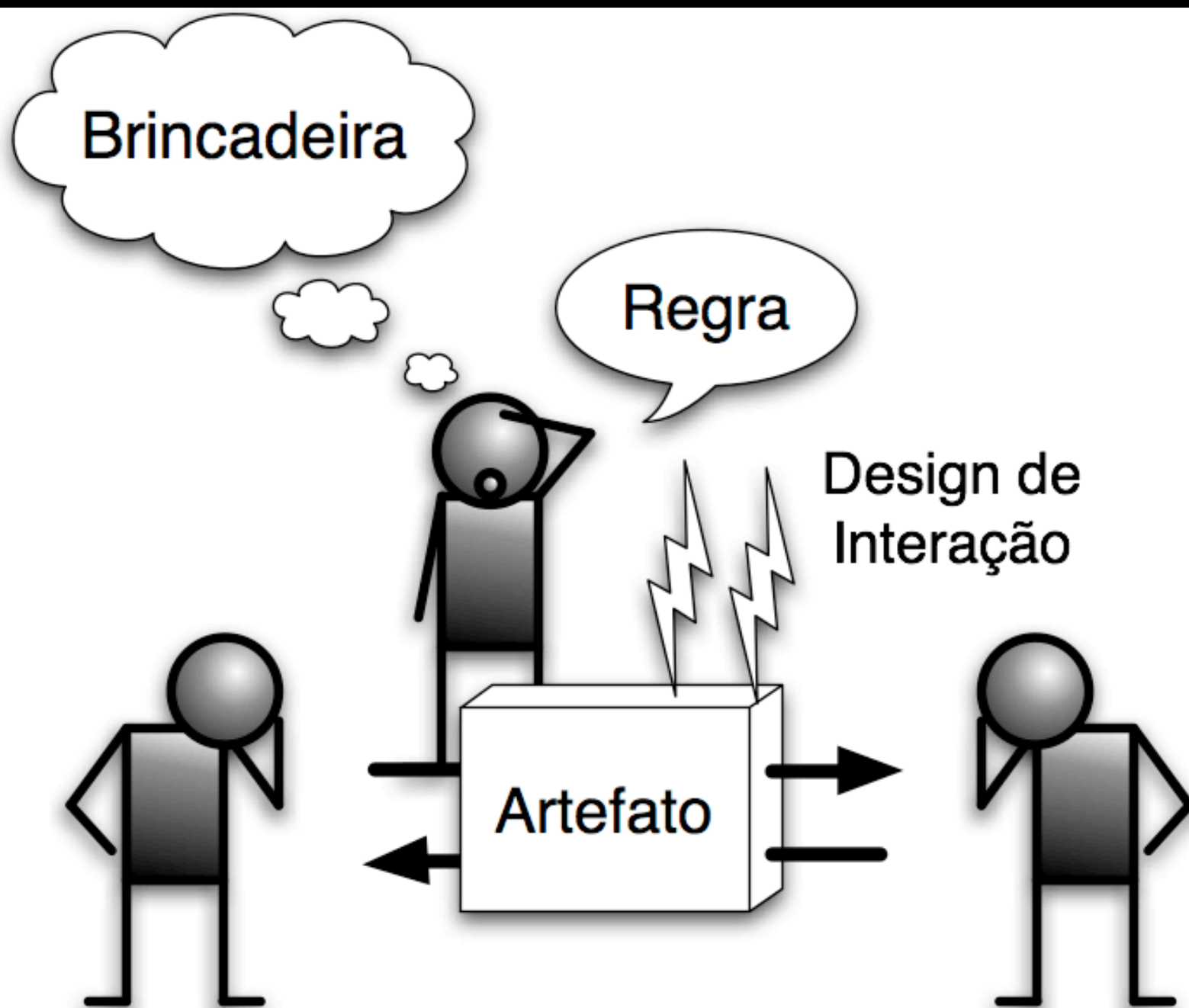
Minha proposta:
através de brincadeiras.



A brincadeira é uma forma de design de interação.

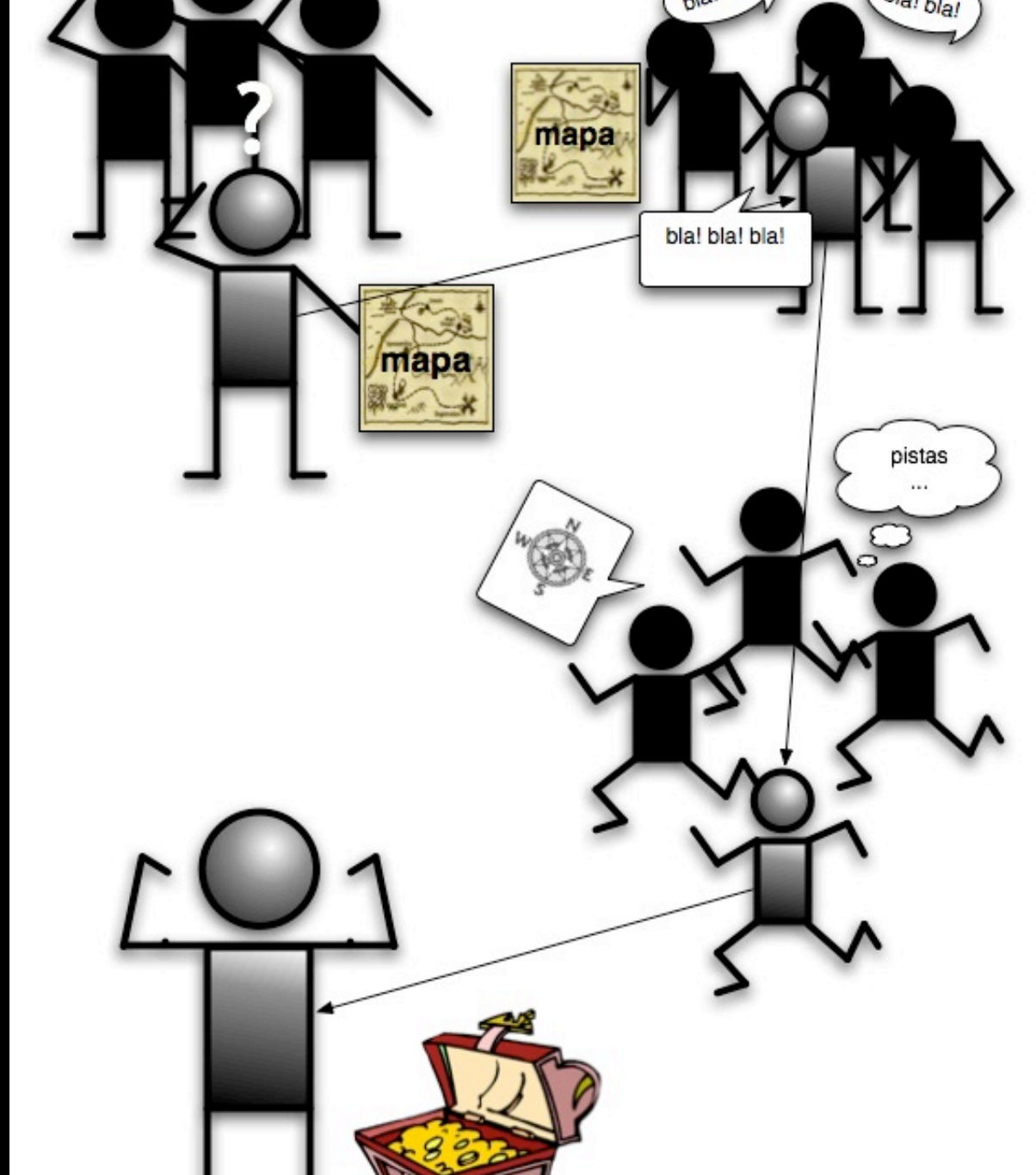


Artefatos contém regras para a interação.

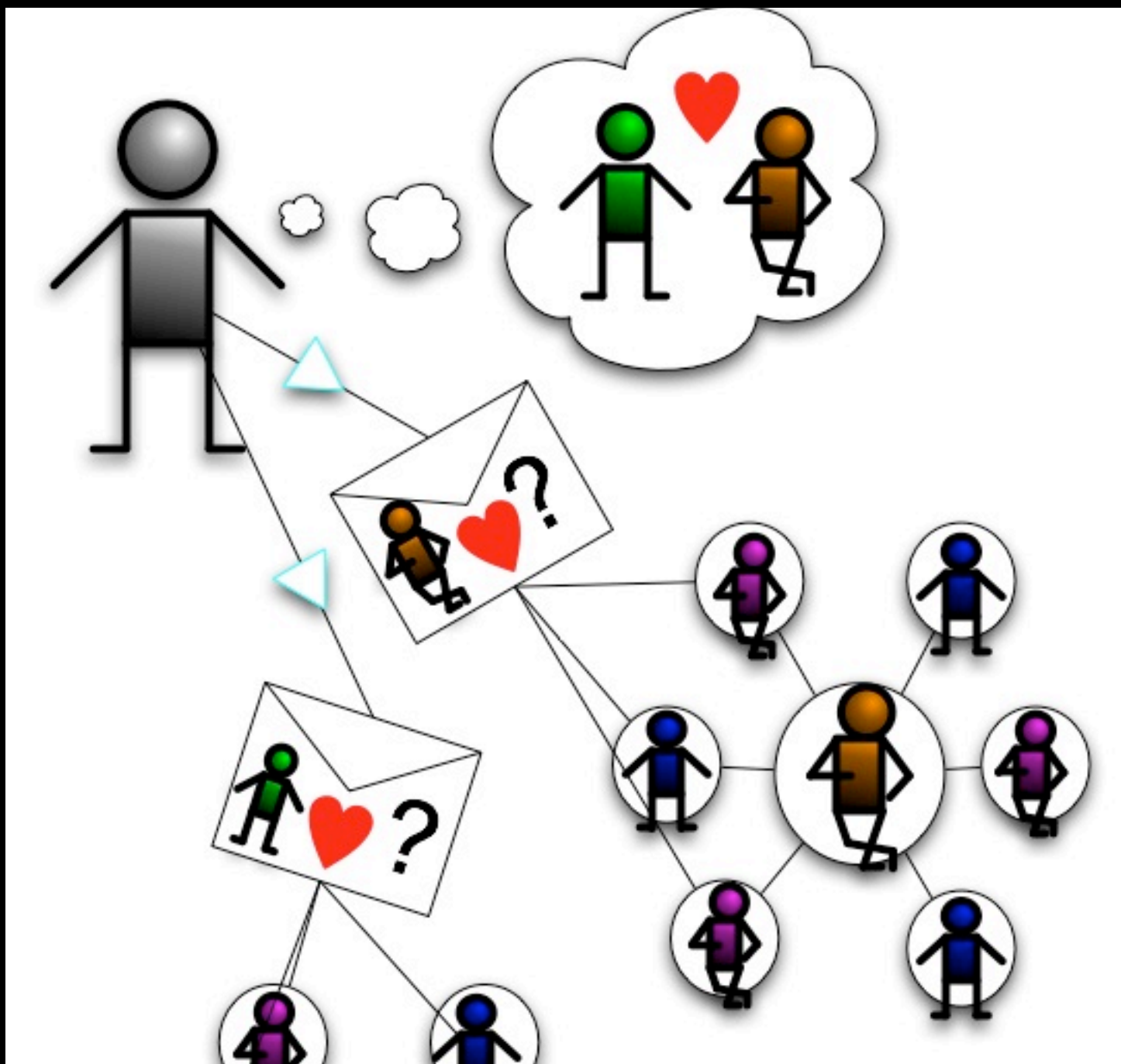


Que tal se inspirar em brincadeiras para definir as regras de interação nos artefatos?

Projetos *experimentais* de alunos



Brincadeira Caça ao Tesouro



Aplicação na dinâmica social de adolescentes, mais especificamente o primeiro beijo.



David X.
male
United States

edit profile

profile

scrapbook

album

videos

BOO

applications

lists

messages

testimonials

updates

settings

BOO

INÍCIO

PERFIL

AMIGOS

ESQUEMAS

PISTAS

STATUS

SAIR

Meus Esquemas



Amigos



Amigos



Status:

A Pista foi enviada em 10/05
Você obteve 02 respostas

Quadro de Pistas:



Escrever Pista

O casal se encontrou pela primeira vez no El Divino Club no show do NX Zero.

Selecionar amigos
Enviar SMS Boo Mobile

Enviar

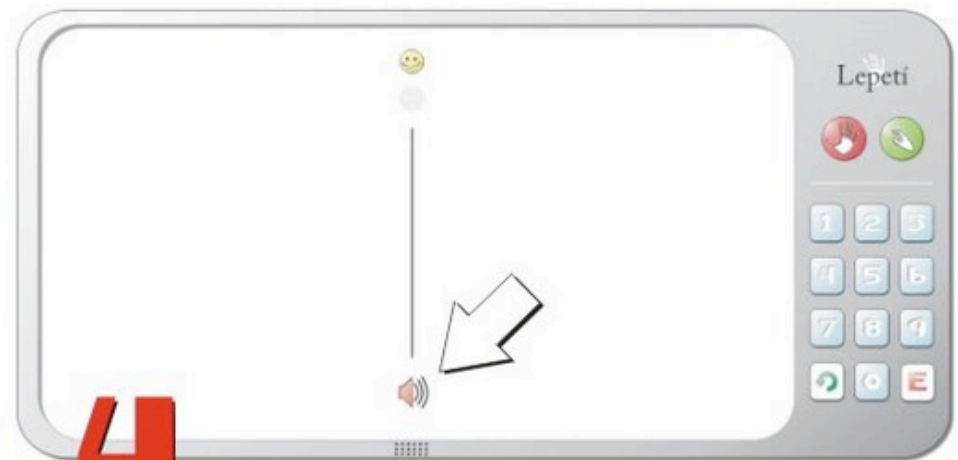
Boo: Aplicativo OpenSocial para Orkut
Jader Melilo e Juliana Vieira (Unisul)



Brincadeira Adoleta



3 iniciando seqüência de movimentos (senha)
"Primeiro movimento"



4 segundo movimento (som das palmas). O sistema reconhece a batida das mãos.

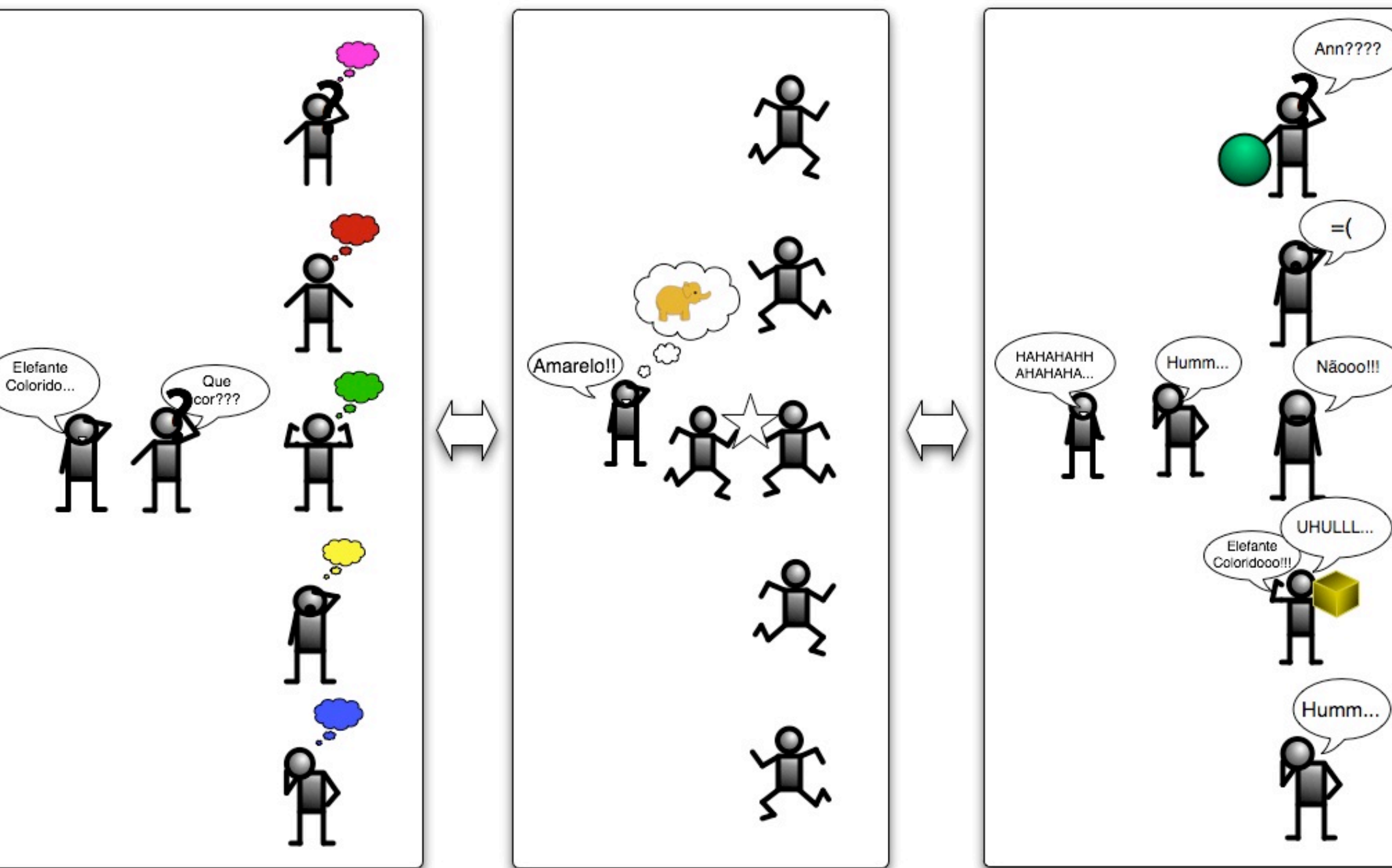


5 terceiro movimento

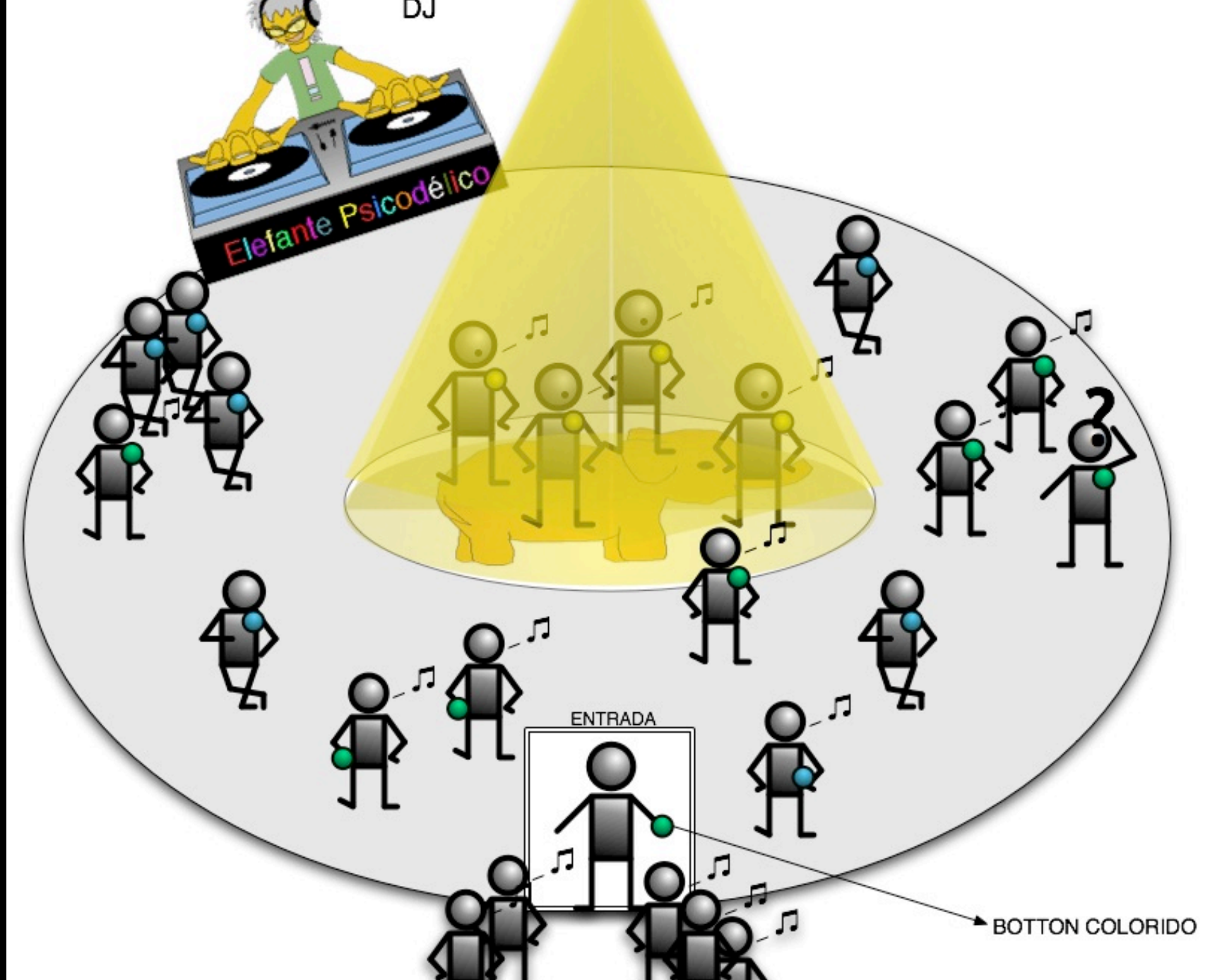


6 quarto movimento (som das palmas)

Sistema Lepetí de Segurança
Diogo Silva e Tatiany Dutra (Unisul)



Brincadeira Elefatinho Colorido



Aplicação em baladas



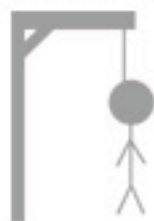
Instalação Elefante Psicodélico
Barbara Dutra e Mirella Bittencourt (Unisul)



Brincadeira Malhação de Judas



MalhaJudas!



only for

Wii™

MalhaJudas!
Julio Vedovatto (Faber-Ludens)



Hack mascot Neostream + Wiimote

Design de Interação
é entre pessoas.

afinal...

“Nada substitui o ser-humano”.

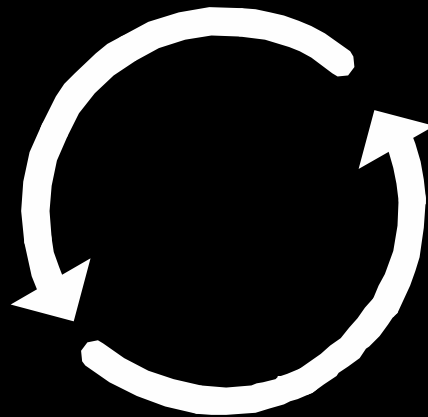


Pesquisa

E-Learning 2.0

Ensino

Pós-graduação



Consultoria

Portal BrOffice.org

Política

DesInterac - Lista de discussão

Obrigado!

Frederick van Amstel
designer de interação usabilidoido.com.br
Instituto faberludens.com.br