Design prospectivo *na feitura estrutural do mundo*

Frederick van Amstel
Programa de Pós-Graduação em Design
Prospectivo UTFPR

O design prospectivo é uma pedagogia crítica em que usuários, juntamente com designers, aprendem a fazer e refazer o mundo por meio de projetos e trajetos que alcançam suas estruturas mais profundas e, por consequência, menos visíveis.

Leitura da palavra

Imagensmundo

Palavramundo

Leitura do mundo

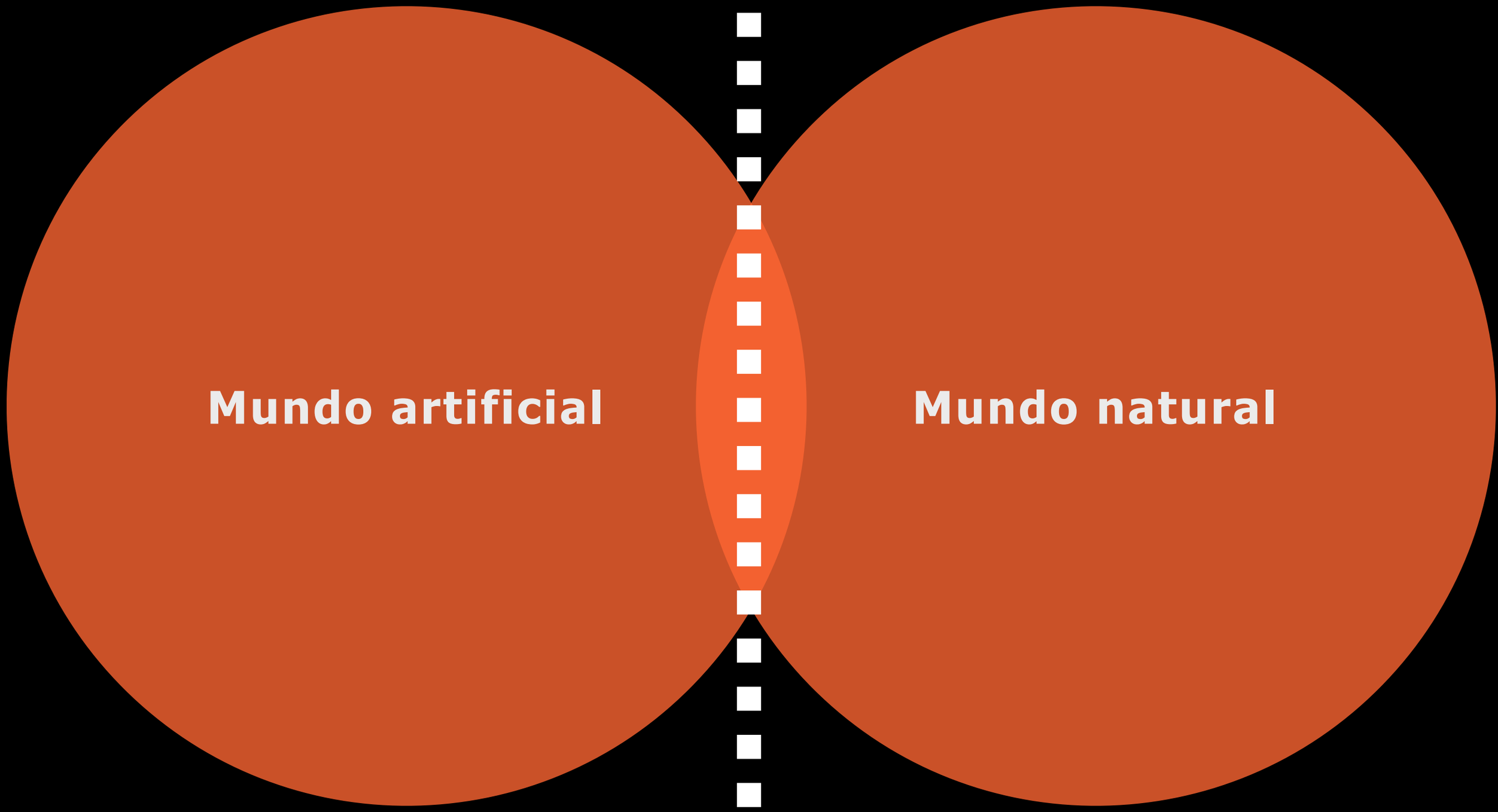
Ação dialógica prospectiva

Feitura do mundo

Coisamundo

Ferramentasmundo

Escrita da palavra



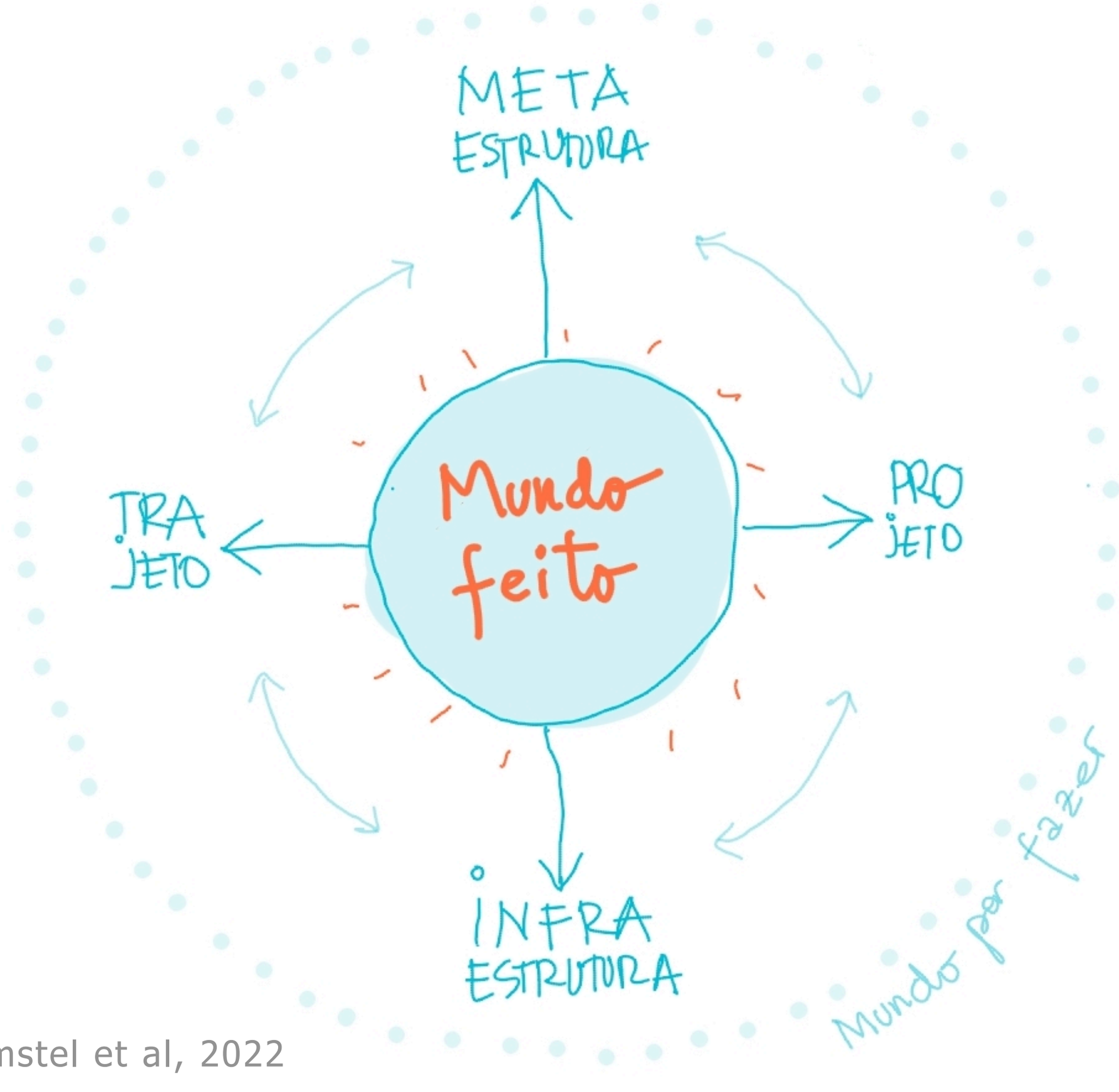
O design surge da contradição entre as forças humanas e as forças naturais (Simon, 1996; Vieira Pinto, 1969).



A historicização dessa contradição revela a colonialidade da construção entre mundos (Van Amstel, 2023; Saito et al., 2024).



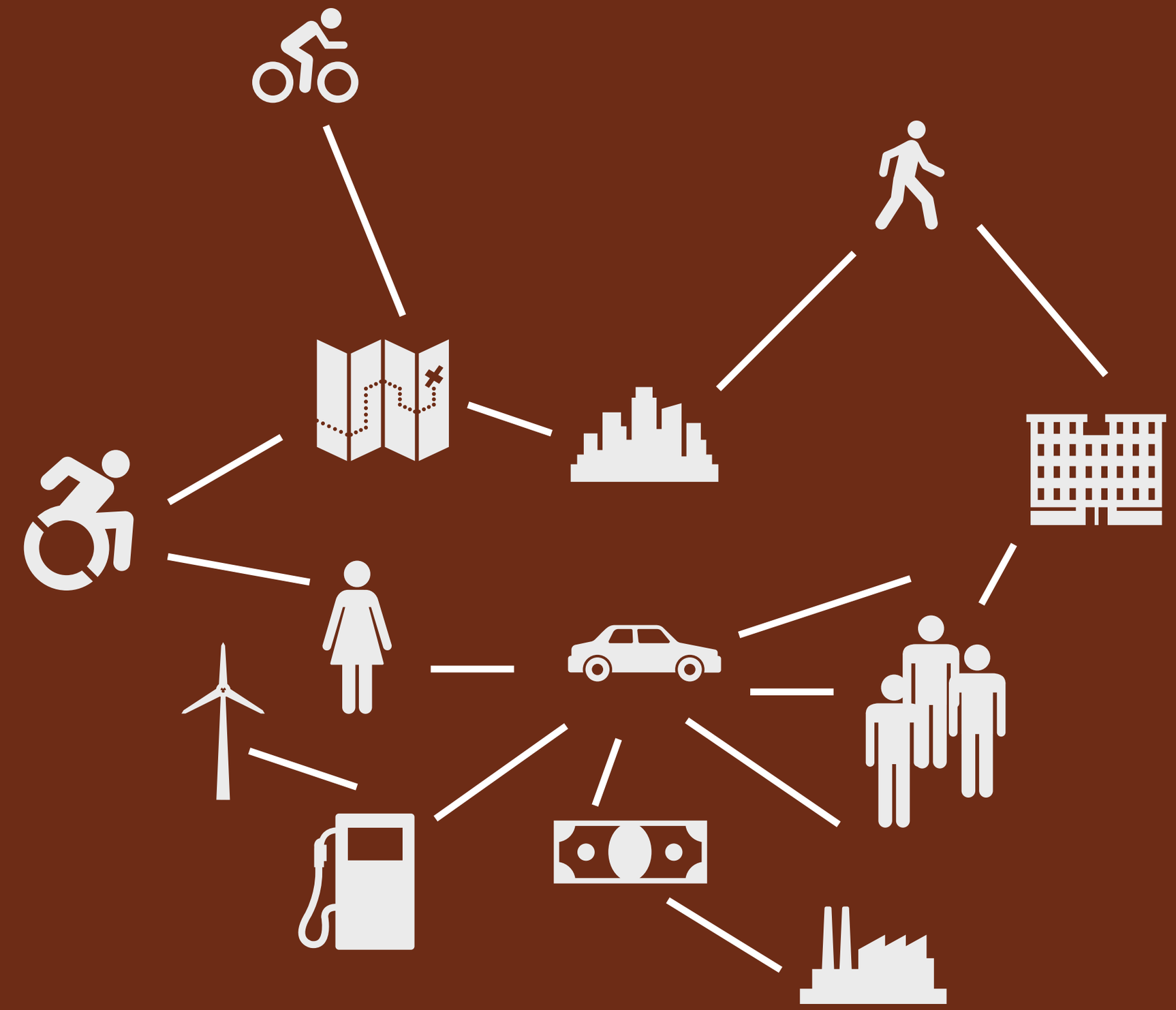
Quando falamos de “mundo”, queremos dizer que seres humanos existem fora de si; eles são mundos (Berque, 2005; Vieira Pinto, 2005).



Van Amstel et al, 2022



As condições de existência são diferentes em cada mundo.



Chamamos de estruturas existenciais (Botter et al., 2024) os conjuntos acumulados de relações que sustentam a vida em um ou mais mundos.



Os trajetos e projetos da estrutura, também chamado de regime sociotécnico, tendem a reforçar as desigualdades entre mundos.

O que está feito está feito.
O que não está feito não pode ser.

A tarefa histórica do design possível é fazer mais do mesmo.

O design prospectivo visa fazer diferente por meio do desenvolvimento de trajetos e projetos nos pontos de alavancagem das estruturas existenciais: metaestruturas e infraestruturas.

Metaestruturas

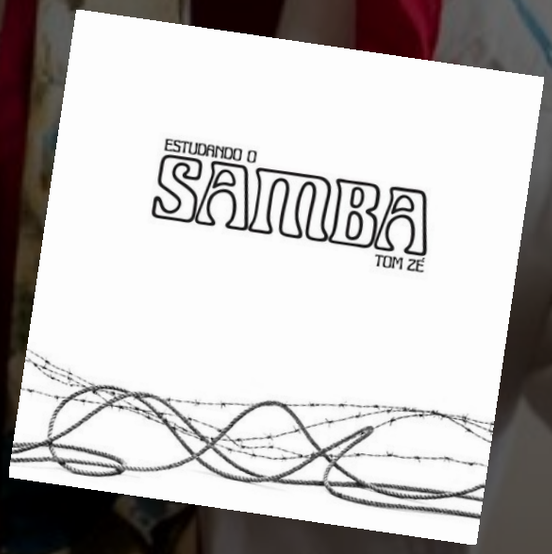


Infraestruturas

Como trajetos e projetos se desenrolam em infraestruturas e metaestruturas?

“Eu tô te explicando
Prá te confundir
Eu tô te confundindo
Prá te esclarecer”

Tô (1976), Tom Zé

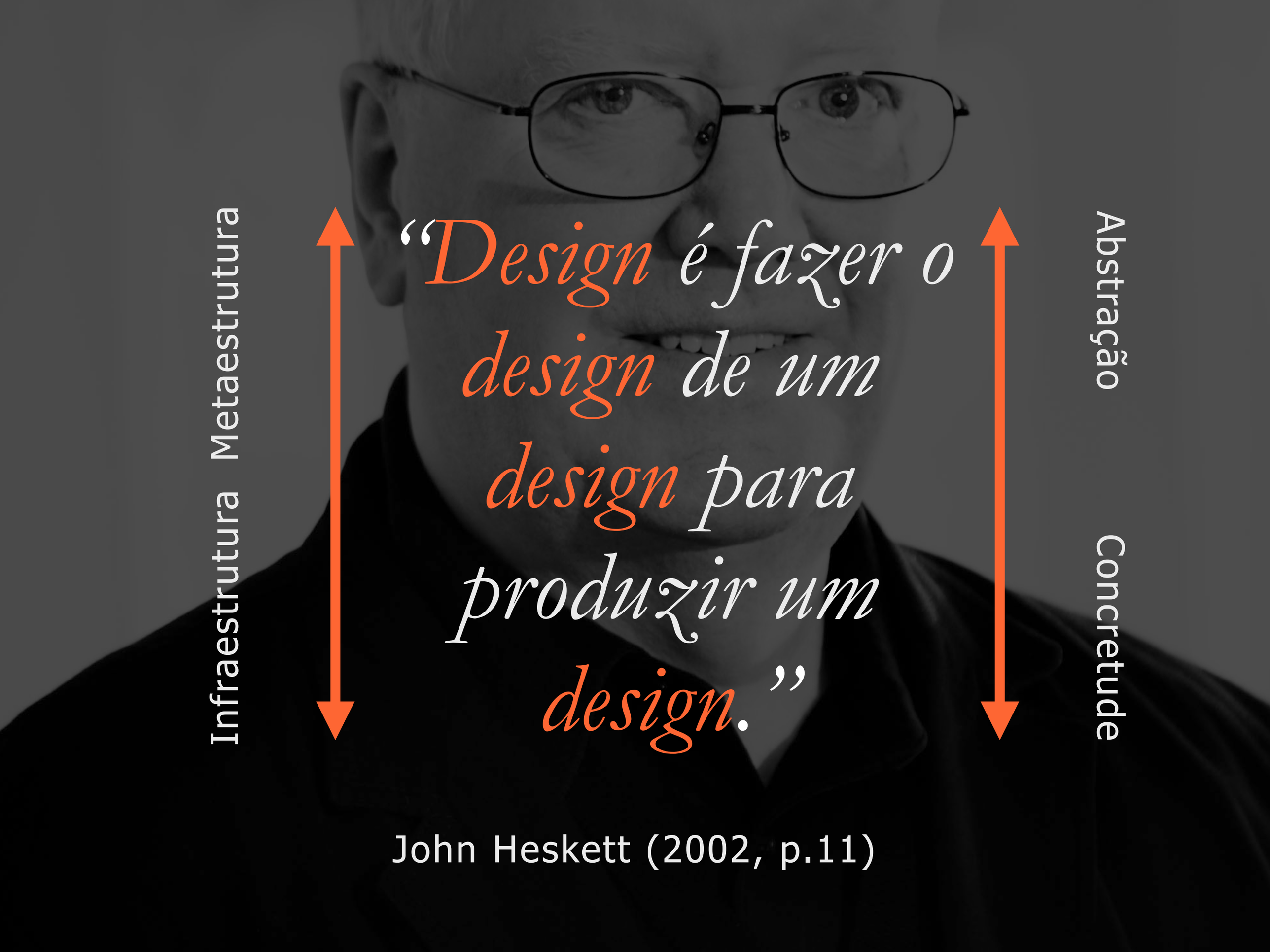


"Design é fazer o design de um design para produzir um design."

John Heskett (2002, p.11)



Essa definição de **design** *não explora apenas a polissemia da palavra. Explora também os diferentes níveis de abstração da atividade projetual.*


Infraestrutura Metaestrutura
Abstração Concretude
“Design é fazer o design de um design para produzir um design.”
John Heskett (2002, p.11)



"Design é fazer o planejamento de um processo para produzir um objeto."

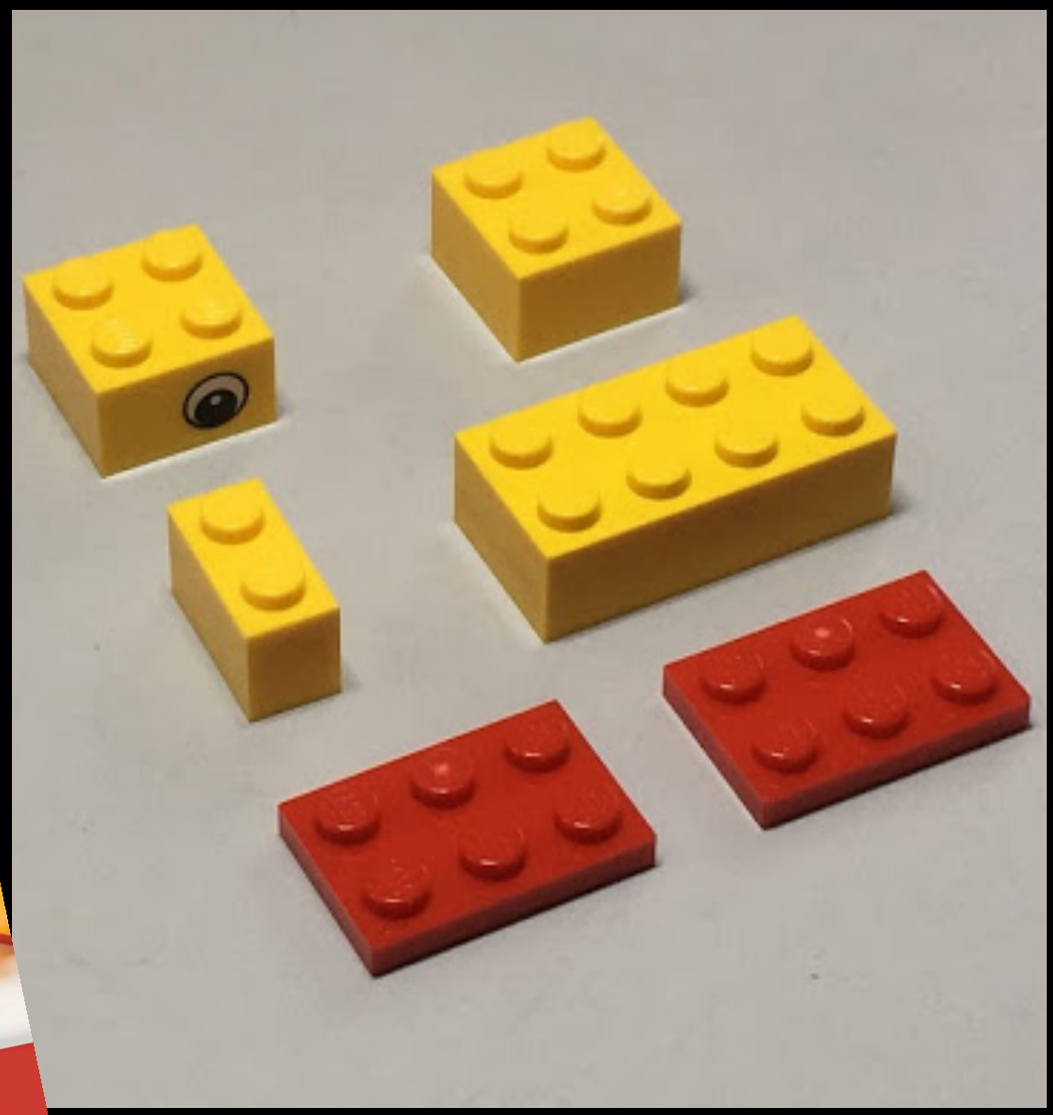
Tomemos um exemplo.

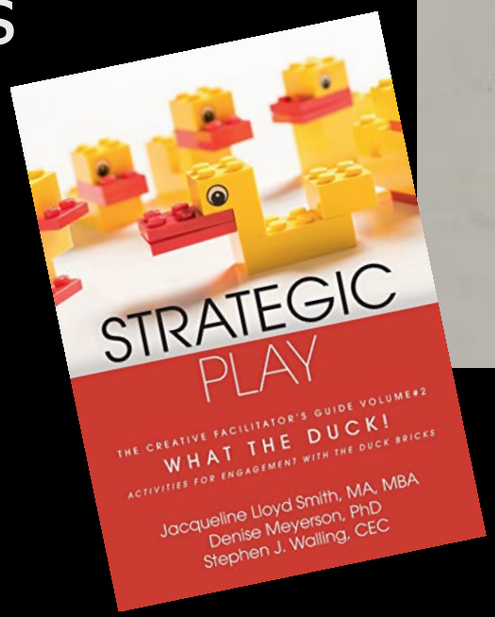
E se o design em questão for...

um pato?

What the Duck (WTD)

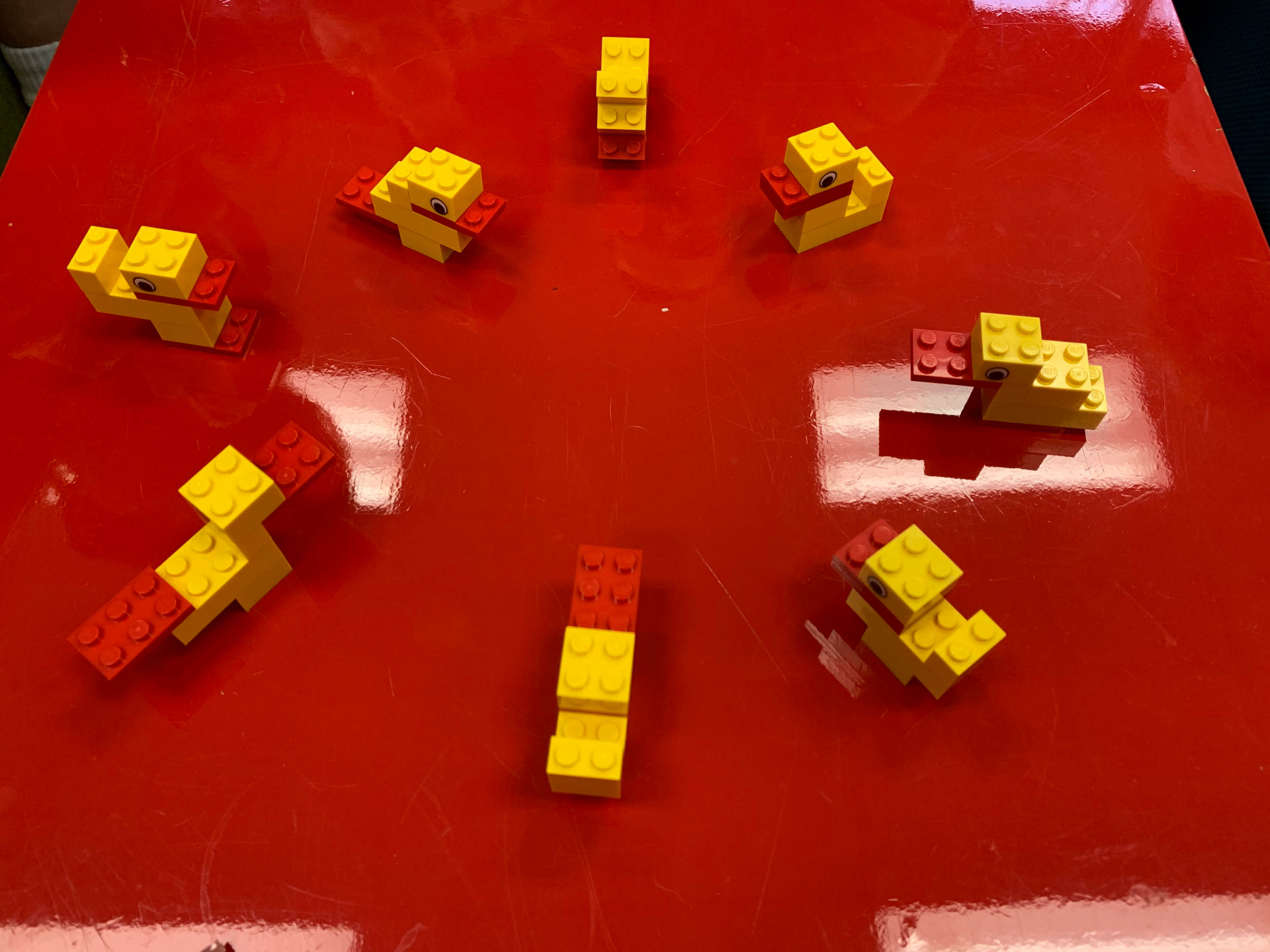
- Jogos rápidos de aquecimento para o Lego Serious Play
- Abra a sacola e separe todas as peças do "What the Duck"
- Alguns desses jogos vieram deste livro:





Jogo 1

- Faça um pato com todas as 6 peças
- 1 minuto
- Depois de montar, cada um deve contar a história do seu pato



E se o design em questão for...

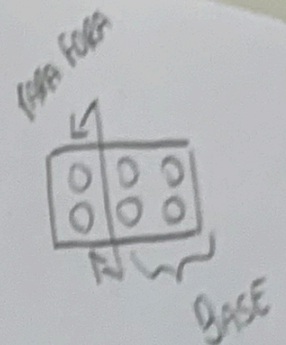
o design de um pato?

Jogo 2

1. Formem uma equipe de 3 pessoas
2. Escolham um pato com 6 partes para projetar
3. Desenhem o plano de construção numa folha de papel que será entregue à outra equipe (3 minutos)
4. Troquem os planos com outra equipe
5. Construam o pato com base no plano da outra equipe (1 minuto)
6. Comparem o projeto com o produto final

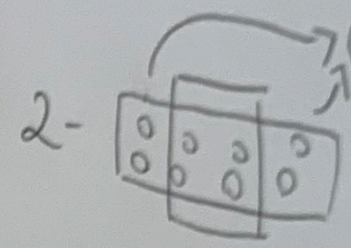
COMO MONTAR UM PATO

1 - ENCAIXE A MAIOR PEÇA AMARELA EM CIMA NA PEÇA VERMELHA, DEIXANDO DOIS PINOS

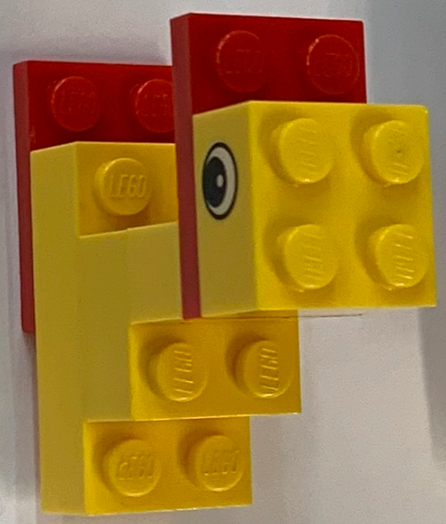


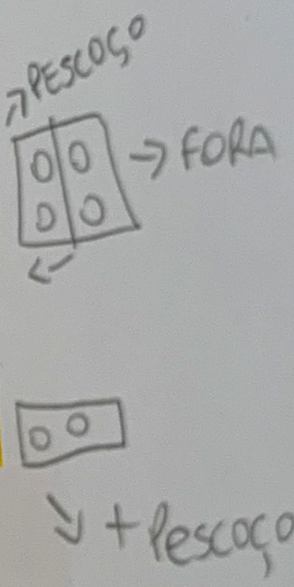
2- COLOQUE A PEÇA MÉDIA AMARELA S/OLHOS NO MEIO DA PEÇA AMARELA MAIOR

3- MENOR PEÇA AMARELA NA PONTA



4- ENCAIXE O BICO EMBAIXO DOS OLHOS





E se o design em questão for...

o design do design de um pato?

Jogo 3

Peça ao ChatGPT para criar um pato de Lego com as seguintes peças

1. 2 placas vermelhas 2 x 3
2. 1 tijolo amarelo 1 x 2
3. 1 tijolo amarelo 2 x 2
4. 1 tijolo amarelo 2 x 2 com orifício preto deslocado, sem padrão branco nos lados opostos
5. 1 tijolo amarelo 2 x 4



Patos gerado pelo ChatGPT com o DALL-E em fevereiro de 2024.

No processo de metaestruturação descoberto por Wanda Orlikowski, as novas estruturas elevam o nível de abstração da atividade projetual.

Orlikowski et al., 1995, p. 441

"A noção de metestruturação chama a atenção para o fato de que podem haver múltiplos níveis de ação e interação nas organizações, e que um processo de estruturação tecnológica em um nível pode, por sua vez, estar estruturado em outro nível."

Metaestruturação

Metaestruturação e metaestrutura

- Metaestruturação é o processo de abstração de uma estrutura em uma metaestrutura
- Metaestrutura é uma estrutura que se refere à própria estrutura pela via da abstração, tal como a metalinguagem se refere à própria linguagem, porém, em um nível mais elevado de reflexão

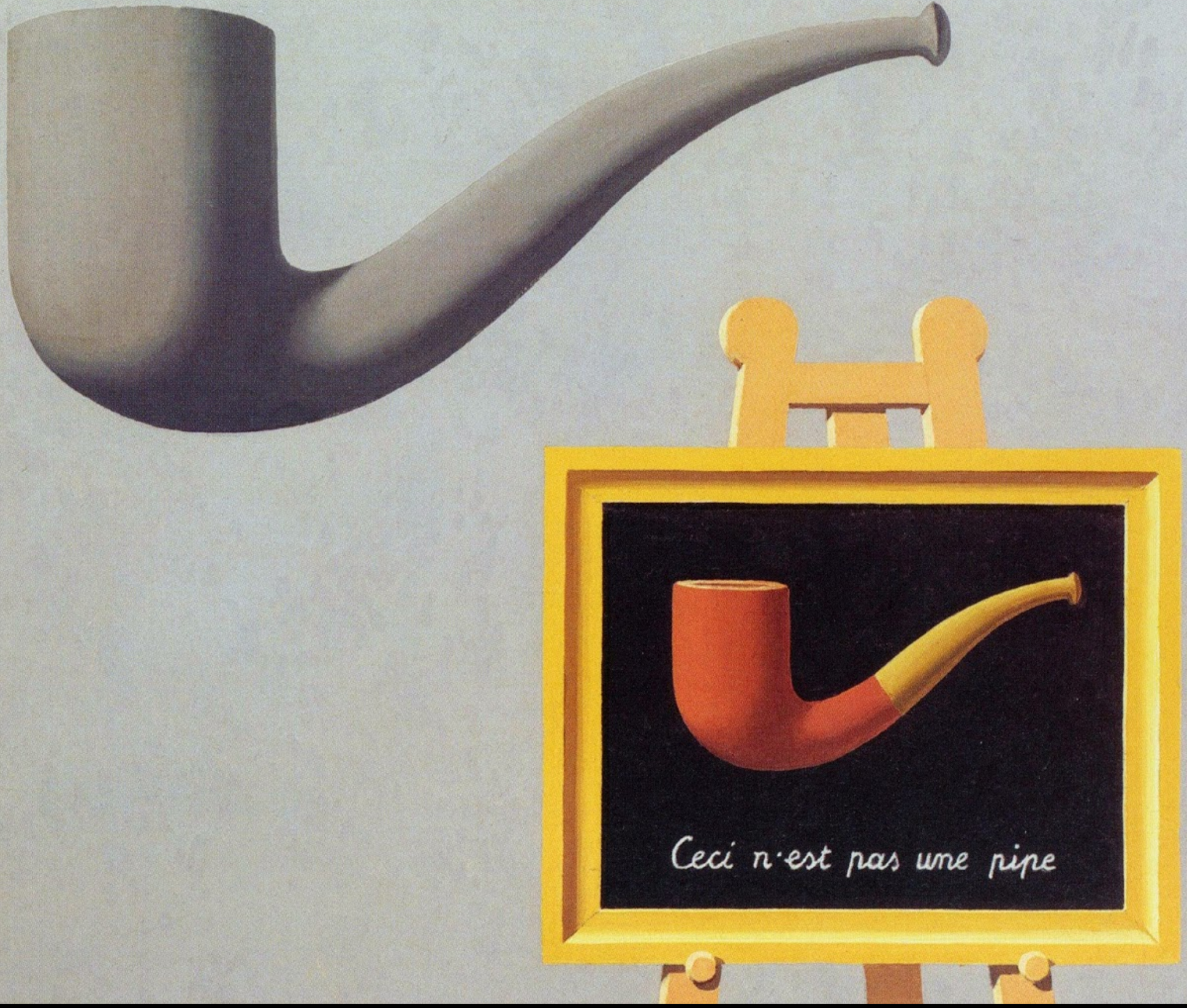
Características da metaestruturação



Recursividade
Reflexão
Movimento para fora
Transcendência
Uma coisa que leva a uma outra coisa



A Traição das Imagens, René Magritte (1929).



Os dois mistérios, René Magritte (1966).



Metadesign é uma práxis de "fazer o Design do próprio Design."

Vassão (2012, p. 19)

Metadesign é o projeto consciente de metaestruturação da atividade projetual.

Metaestruturação

“Design é design.”

Metaestruturação

"Design é produzir um design."

Metaestruturação

"Design é fazer o design para produzir um design."


Metaestruturação
“Design é fazer o design de um design para produzir um design.”



"Design é fazer o planejamento de um processo para produzir um objeto."

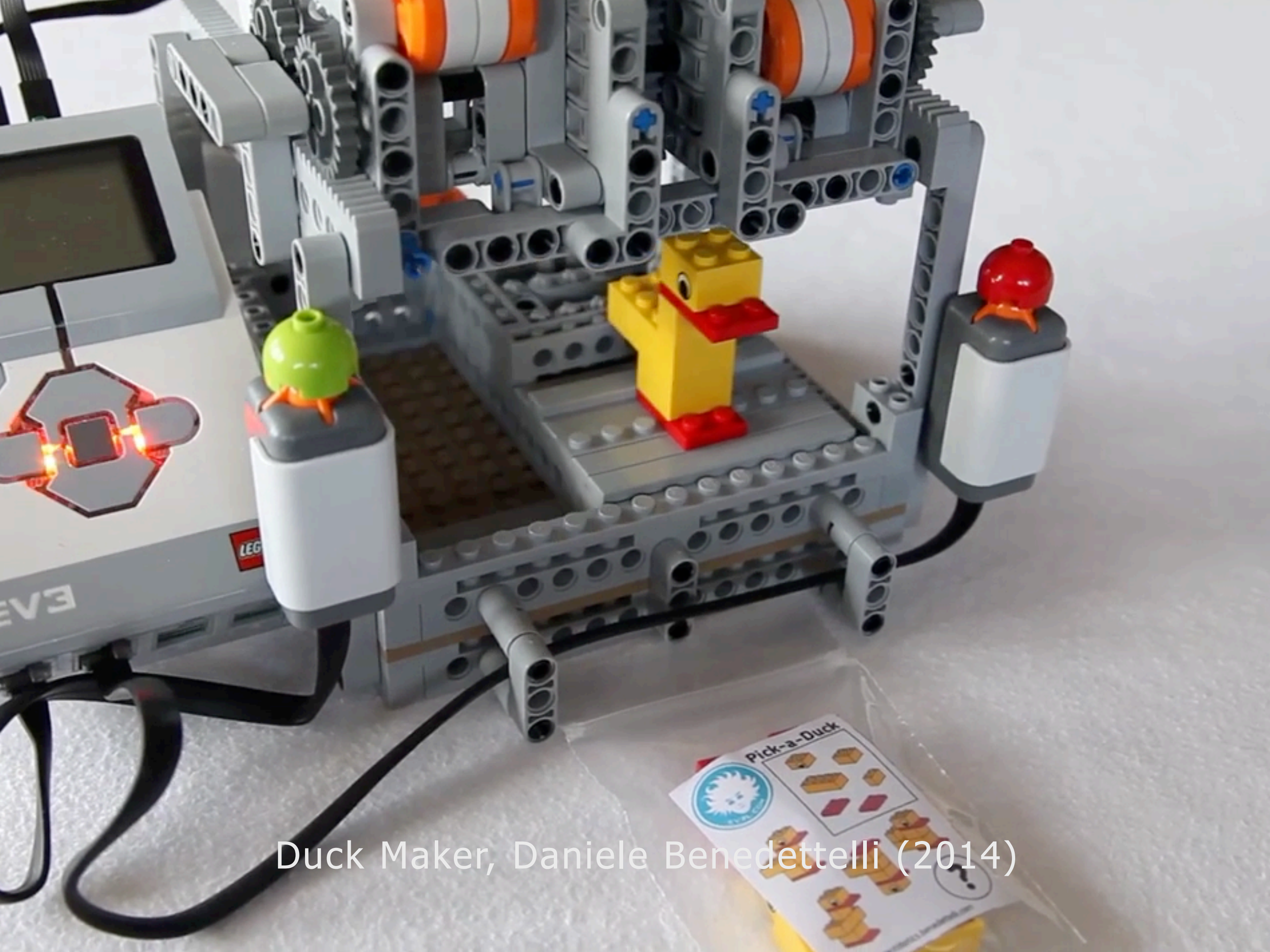
O metadesign tende à abstração. No sentido oposto, encontra-se o infradesign, que tende à concretude.

E se o design em questão for...

o design do design de um pato?

Jogo 4

- Feche os olhos e imagine uma máquina caseira que pode construir patos de Lego em série ou customizados
- 30 segundos



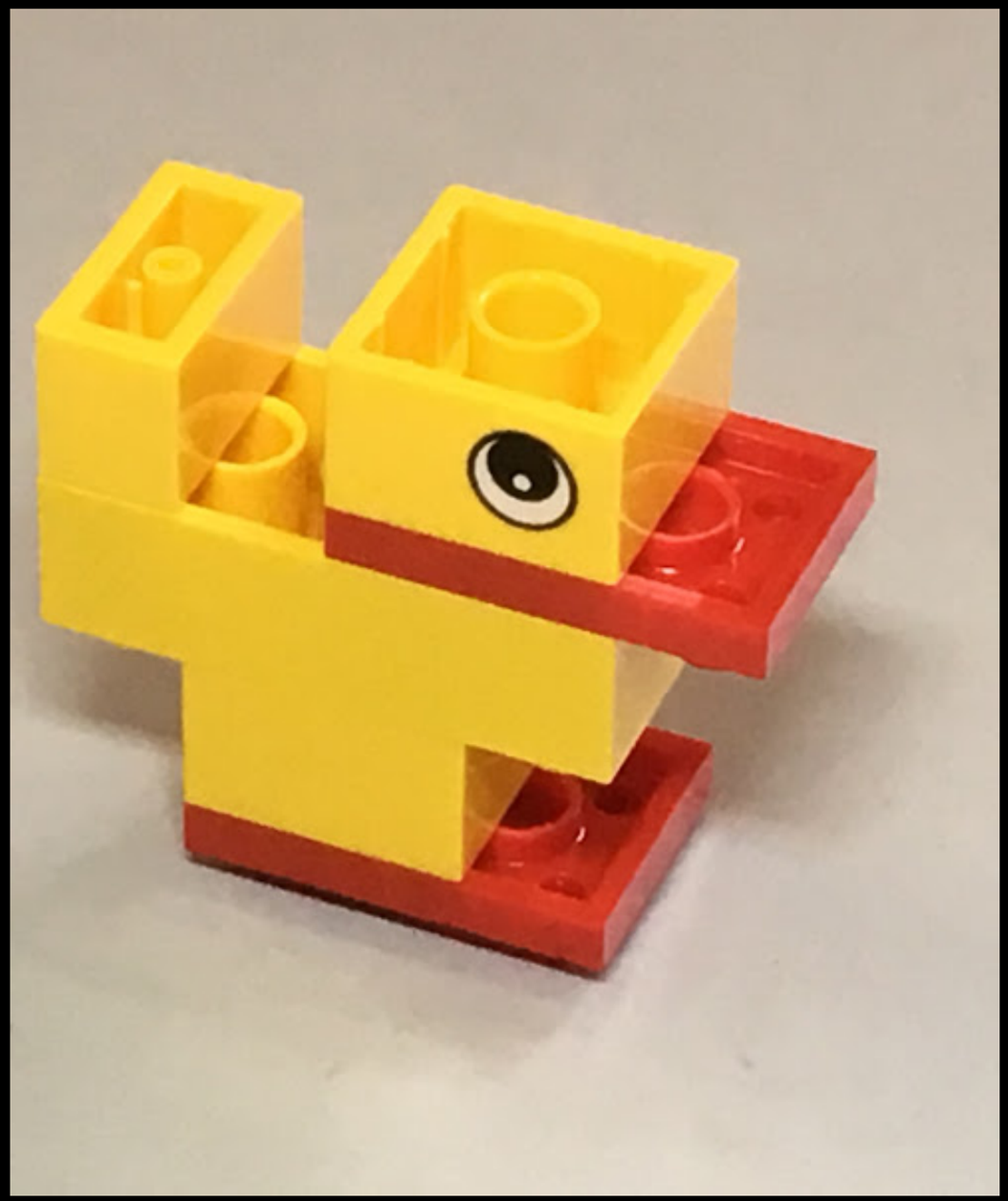
Duck Maker, Daniele Benedettelli (2014)

E se o design em questão for...

o design de um pato?

Jogo 5

- Divida o público em grupos e distribua vários kits WTD
- Cada grupo compete para montar o maior número possível de patos como o da foto
- 5 minutos





E se o design em questão for...

um pato?

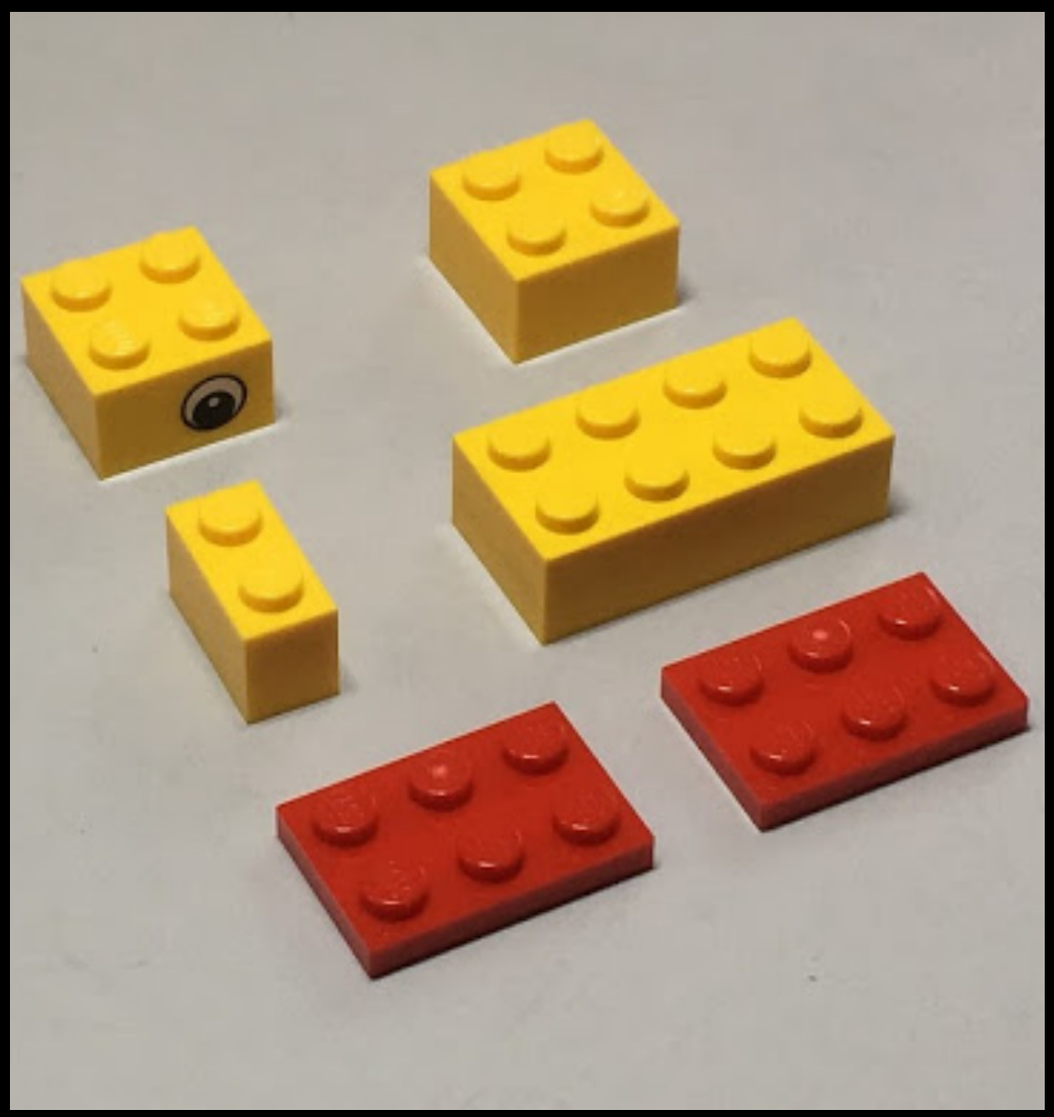
Jogo 6

- Crie um vídeo improvisado com um smartphone contando, sem expressão verbal, uma história sobre o nascimento de um novo membre de uma família ou sociedade de pates
- Destaque como o nascimento desse membre desestabiliza as infraestruturas de reprodução da força de trabalho, tornando visíveis as opressões estruturais de gênero, sexualidade, raça e classe que constituem esta infraestrutura
- Os atores serão os pates de Lego. É possível criar cenários rápidos usando o Lego Duplo. Pode-se usar uma trilha sonora tocada em outro smartphone
- 10 minutos


AmendoPRO
DESIGN PROSPECTIVO
→ FAZER DIFERENTE
"Eu to te explicando
Ora te contundir
Eu tô confundindo
Para te esclarecer"
Tom Zé
"DESIGN is to
DESIGN + DESIGN
to produce A
DESIGN"
John Heskett

Vamos organizar a bagunça

- Separe todas as peças do kit What the Duck e coloque-as de volta no saco
- Verifique se você tem todas as 6



No processo de infraestruturação descoberto por Helena Karasti, as novas estruturas reduzem o nível de abstração da atividade projetual.

"A noção de infraestrutura como um processo contínuo de design [infraestruturação] destaca a participação, a co-criação e as relações complexas entre o longo prazo, os dados, a gestão da informação, os sistemas de informação e a infraestrutura."

Karasti et al., 1995, p. 441

Infraestruturação

"Em qualquer tipo de organização de trabalho há sempre pessoas nas quais suas contribuições passam despercebidas ou não são formalmente reconhecidas (trabalhadores da limpeza, zeladores, empregados domésticos e, muitas vezes, pais e mães, por exemplo). "

Leigh Star, 1999, p. 75

Infraestruturação

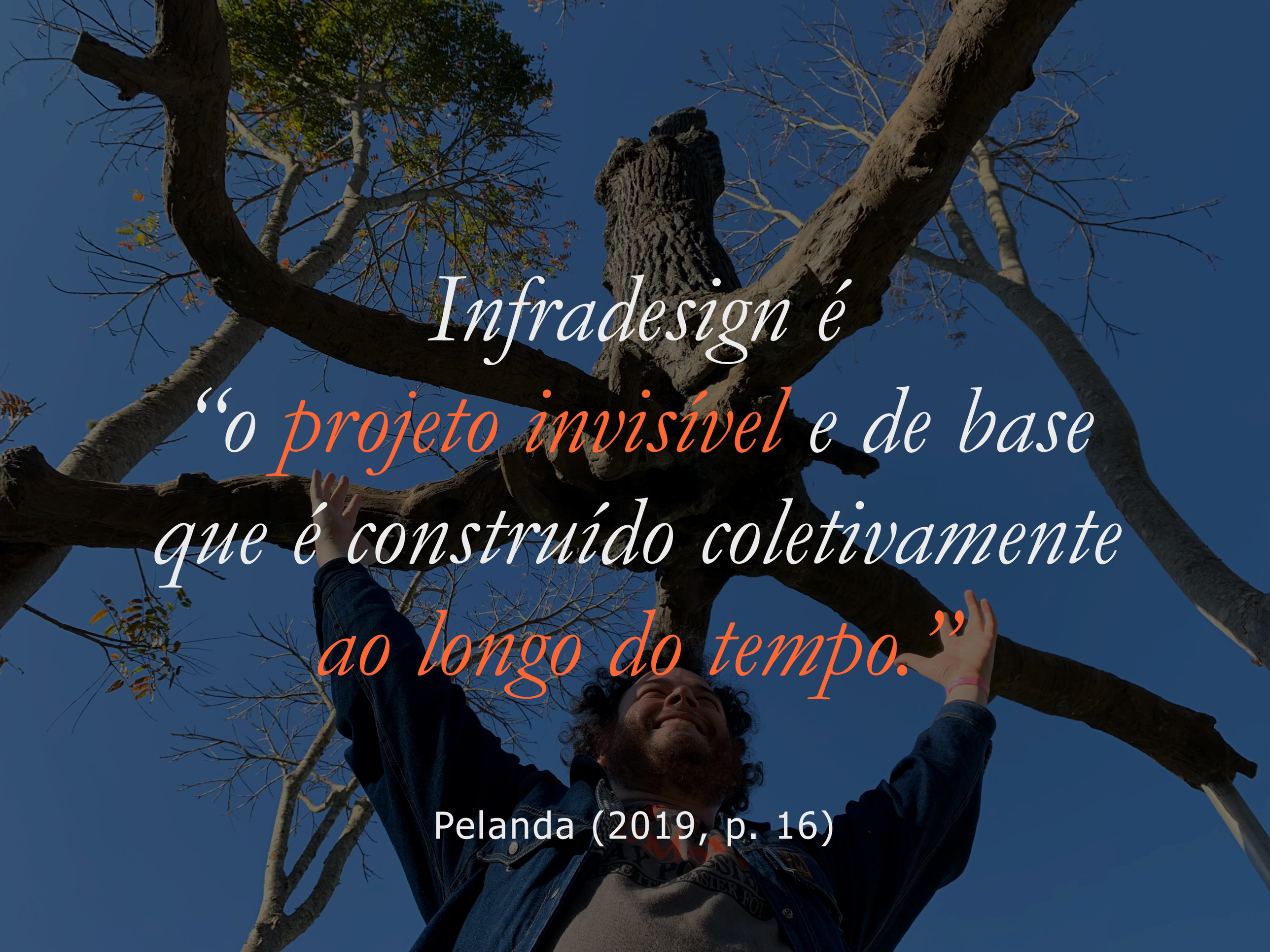
Infraestrutura e infraestruturação

- Infraestruturação é o processo de redução de uma estrutura a uma infraestrutura
- Infraestrutura é uma estrutura que se refere à própria estrutura por meio da própria concretude, tal como a linguagem corporal (infralinguagem) fala do corpo de quem fala

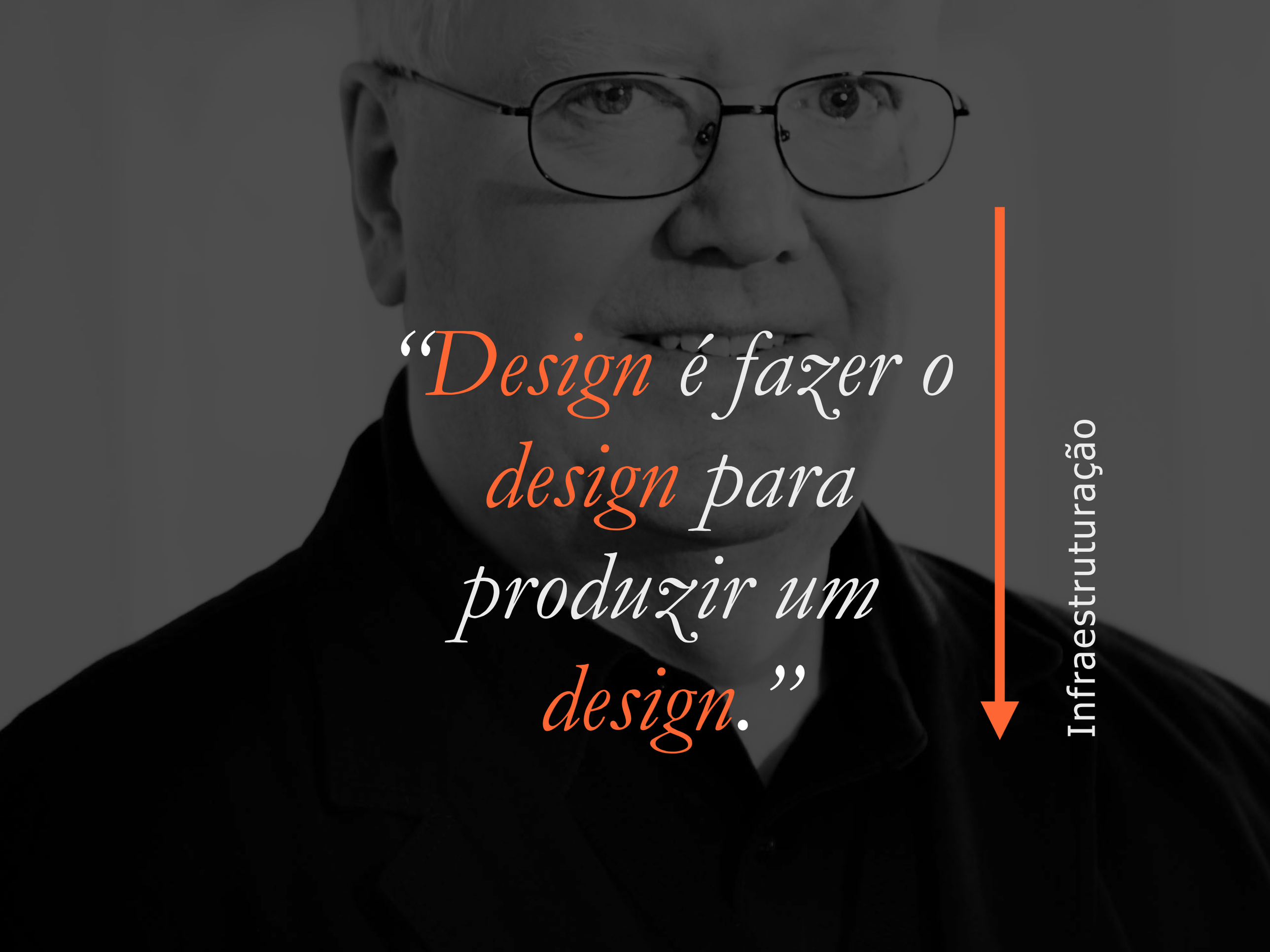
Características da infraestruturação

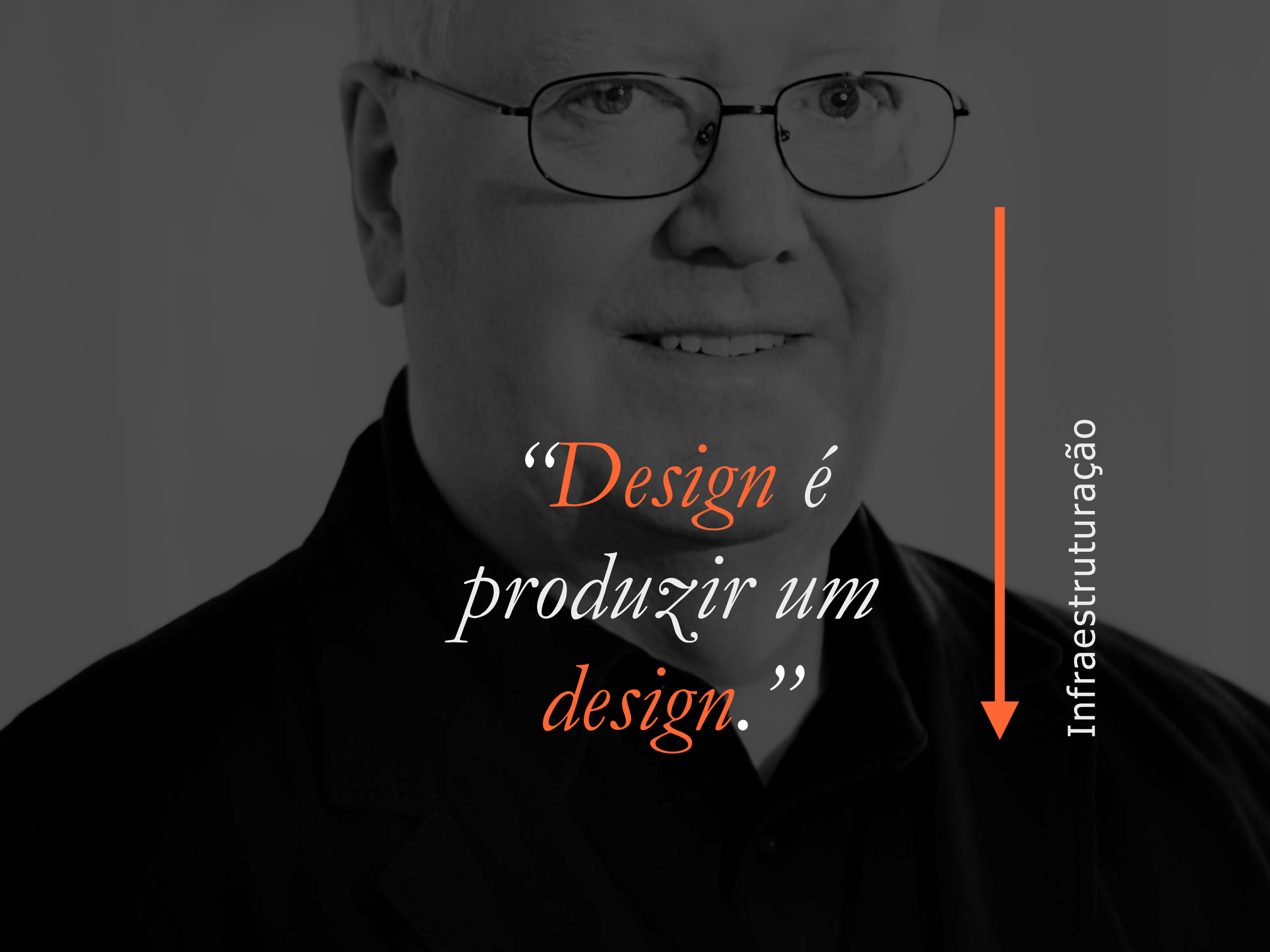


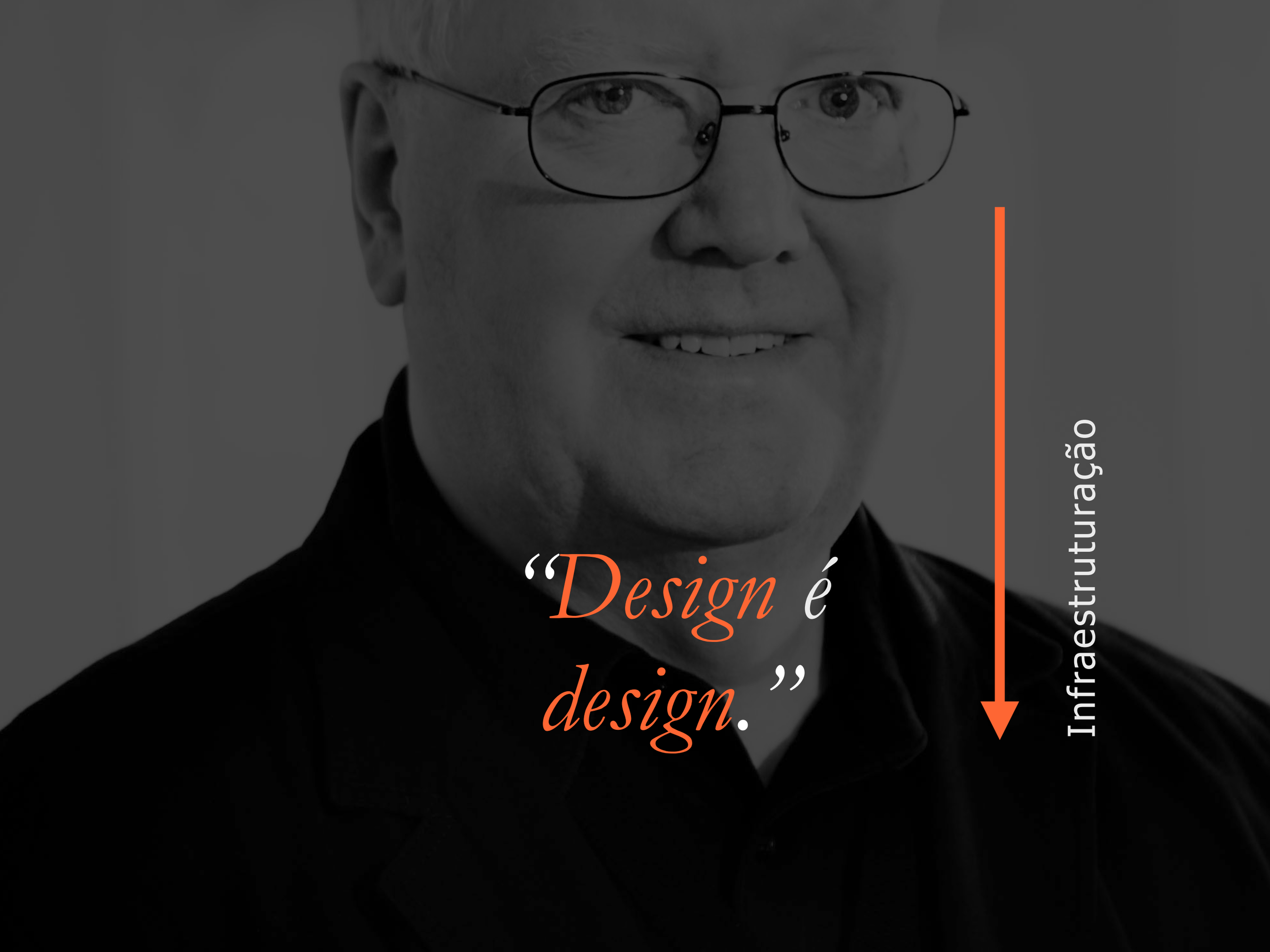
Iteratividade
Inflexão
Movimento para dentro
Imanência
Uma coisa que leva à mesma coisa


Infradesign é
"o projeto invisível e de base
que é construído coletivamente
ao longo do tempo."
Pelanda (2019, p. 16)


“Design é fazer o design de um design para produzir um design.”
Infraestruturação


“Design é fazer o design para produzir um design.”
Infraestruturação


“Design é produzir um design.”
Infraestruturação



“*Design é design.*”

Infraestruturação

O infradesign nos leva, em última análise, ao fazer-se ser de nosso próprio corpo.



As Maravilhas da Natureza, René Magritte (1953).

Metadesigners e infradesigners são designers que operam nos bastidores ou nas margens da sociedade para fazer e refazer o mundo de acordo com trajetos e projetos coletivos, uns possíveis, outros ainda não.

Designers

Metadesigners



Usuários

Infradesigners

Referências

Simon, H. A. (1996). The sciences of the artificial. MIT press.

Saito, C., Freese Gonzatto, R., and van Amstel, F. (2024) Anticolonial prospects for overcoming the coloniality of making in design, in Gray, C., Hekkert, P., Forlano, L., Ciuccarelli, P. (eds.), DRS2024: Boston, 23–28 June, Boston, USA. https://doi.org/10.21606/drs.2024.255

Berque, A. (2005). The Ontological Structure of Mediance as a Ground of Meaning in Architecture. In Atkin, T. and Rykwert, J. (eds.). Structure and Meaning in Human Settlements. University of Pennsylvania Museum of Archaeology and Anthropology, Philadelphia, 97-106.

Van Amstel, F. M. C. (2023). Decolonizing design research. In: Rodgers, Paul A. and Yee, Joyce (Eds). The Routledge Companion to Design Research (pp. 64-74). Routledge. https://www.doi.org/10.4324/9781003182443-7

Van Amstel, F. M., Botter, F., & Guimarães, C. (2022). Design Prospectivo: uma agenda de pesquisa para intervenção projetual em sistemas sociotécnicos. Estudos em Design, 30(2).

Cipolla, C., Manzini, E. (2009). Relational Services. Knowledge, Technology & Policy, 22(1), 45-50.

Orlikowski, W. J., Yates, J., Okamura, K., & Fujimoto, M. (1995). Shaping electronic communication: The metastructuring of technology in the context of use. Organization science, 6(4), 423-444.

Vassão, C. A. (2021). Metadesign: ferramentas, estratégias e ética para a complexidade. Editora Blucher.

Karasti, H., & Baker, K. S. (2004, January). Infrastructuring for the long-term: Ecological information management. In 37th Annual Hawaii International Conference on System Sciences, 2004. Proceedings of the (pp. 10-pp). IEEE.

Star, Susan Leigh. A etnografia da infraestrutura. Revista Anthropológicas, v. 31, n. 2. p. 61-85, 2020.

Pelanda, Mateus F. L. Infradesign: reconhecendo a dimensão projetual do trabalho invisível em projetos de interação. 2019. 94 p. Trabalho de conclusão de curso. Bacharelado em Design, Universidade Tecnológica Federal do Paraná, Curitiba, 2019.

Obrigado!

Frederick van Amstel
Programa de Pós-Graduação em Design
Prospectivo UTFPR